

アイドルの秘密

～闇の会議～

イントロストーリー

ここはある街のある雑居ビルにある会議室。あなた達プロデューサーが集まると社長が口を開いた。

「我が社のアイドルたちの秘密を知っておきたい。秘密はスクリーンにも魅惑にもなる。彼女たちの秘密を把握しておくことは、事務所として重要なのだ。」

社長の目は真剣だ。ここで活躍すれば、きっと出世できるだろう。しかし失態を重ねれば、クビを覚悟しなければならない。彼女たちの秘密に心当たりはあるが、これをどう切り出すかが重要な問題だ。

内容物



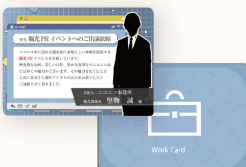
アイドルカード 30枚



投票カード 5枚×6セット



秘密カード 80枚



お仕事カード 20枚



点数トークン 6個



プレイボード 1個

インターバルストーリー

「さすがは我が社の誇る敏腕プロデューサーたちだ。彼女たちの秘密をよくぞここまで集めてくれた」

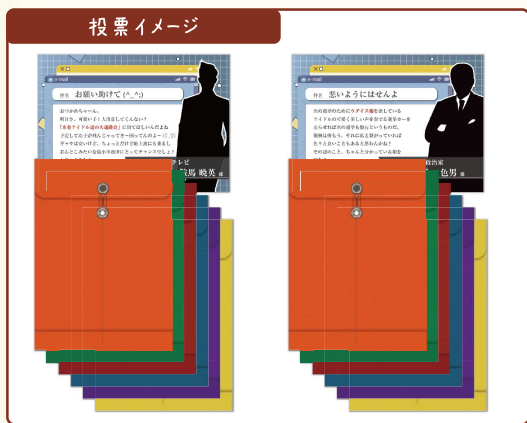
社長は満足そうに頷くと「それでだ」と話を続けた。

「実は我が社に新たな取引先から仕事の依頼が2件来ているんだ。君たちには誰がその仕事に相応しいか決めて欲しい」

仕事選びはプロデューサーとして最も重要な仕事だ。ここでの失敗は許されない。この選択に自分の進退がかかっていることを皆一様に理解した。

ゲームの手順 ～第2ラウンド～

- 1 仕事カードからランダムに2枚を選び、全体に公開します。
- 2 その仕事に最も相応しいと思うアイドルの投票カードをそれぞれ1人ずつ選び、仕事カードの下に置きます。



※ひとりのアイドルを両方の仕事に投票することはできません。

- 3 全員が投票カードを並べたら、すべての投票カードを公開し、仕事毎に最多票を獲得したアイドルを決定します。ひとつの仕事に対して最多票のアイドルが2名以上いた場合は、すべて最多票のアイドルとして扱います。

ゲームの概要

プレイヤーはプロデューサーとなり、アイドルの秘密を発表して社長の信用を勝ち取りましょう。ただし誰もが知ってるような秘密は、もちろん社長も知っているので評価されません。また誰も知らない秘密は信憑性がなく、他のプロデューサーにガセネタ扱ひされってしまうことでしょう。秘密の公開後には、彼女たちに新しい仕事が舞い込んでくるかもしれません。

ゲームは2ラウンドによって構成されます。第1ラウンドでは他のプロデューサーの考えを読みつつ、アイドルたちの秘密を上手に公開しましょう。第2ラウンドではアイドルにぴったりの仕事を振れるか、その腕が試されます。彼女たちの情報を制する敏腕プロデューサーは、一体誰でしょうか？

ゲームの準備

- 1 各プロデューサーは自分の色をひとつ決め、点数トークンをプレイボードの「00」に、投票カードを手元に置く
- 2 アイドルカードをランダムに5枚選んでボードの下に並べる
- 3 秘密カードをよくシャッフルして山札にし、ボード付近に置く
- 4 秘密カードを山札から1枚ずつ引き、アイドルの下に並べる
- 5 各プロデューサーは秘密カードの山札から3枚ずつ引き、手札にする



チェックポイント

各プロデューサーの手元に「秘密カード3枚」と「自分の色の投票カード5枚」があることを確認してください

- 4 最多票のアイドルに投票していたプレイヤーは、ひとつの仕事に対して3点を獲得します。つまりこのラウンドでは、最大で6点を獲得できます。

以上でゲームは終了です！

最も点数を持っていたプレイヤーがこのゲームの勝者になり、敏腕プロデューサーとしてこの事務所を引っ張っていくことでしょう。

もしも最高得点者が複数名いた場合は、全員がこの事務所のホープとして、勝利を分かち合ってください。

Q & A

- Q. 第1ラウンドで、投票の順番は決まっていますか？
A. とくにありません。決まったプレイヤーから投票カードを机の上に伏せて置いてください。全員が投票カードを置いたら、発表者の左隣から順に公開します。
- Q. 発表者はどのアイドルがどの秘密を持っているか、どうやって決めればいいのでしょうか？
A. アイドルのビジュアルや既に付いている秘密から、独断と偏見で決めて構いません。ここがプロデューサーとしての腕の見せ所です。他のプレイヤーは、そんな発表者の独断や偏見を推理して投票しましょう。
- Q. 第1ラウンドで全員が同じ投票カードを出したとき、どうして発表者には点数が入らないのでしょうか？
A. 全員が知っている秘密は、当然社長も知っています。そのため「そんな当然のことを今更言うな」と思われてしまい、社長から評価されません。この場合でも秘密カードは、アイドルの下に「公然の秘密」として追加されます。
- Q. 第1ラウンドで、発表者の出した投票カードと同じものを誰も出していない場合、どうして秘密カードをゲームから除くのですか？
A. 他のプロデューサーが噂ひとつ聞いたこともない秘密は、発表者のでっ上げかもしれませんが、誰も知らないで「ガセネタ」として判断され、なかったこととして扱われます。

ゲームの手順 ～第1ラウンド～

- 1 最近アイドルのライブに行った人が最初の発表者です。もしもいなければ、じゃんけんなど適当な方法で決めてください。発表者は手札の秘密カードの中から好きなカードを1枚選び、その秘密がA～Eの誰の秘密なのかを決めます。



- 2 発表者は1で決めたアイドルと同じアルファベットの投票カードを自分の前に伏せ、その上を選んで秘密カードを公開します。
こんな風に置きます
- 3 他のプレイヤーは発表者が誰の秘密を公開しているのかを考え、自分の投票カードを1枚選び、自分の前に伏せて置きます。

- 4 全員が投票カードを伏せたら、発表者の左隣のプレイヤーから時計回りで投票カードを公開します。発表者まで全員がカードを公開したら点数計算し、プレイボード上の点数トークンを移動させます。

点数計算

発表者：自分が出した投票カードと、同じカードを出している他のプレイヤーの数だけ点数を獲得します。ただし全員が同じカードを出している場合、発表者は点数を獲得できません。

発表者以外のプレイヤー：発表者と同じ投票カードを出していたら1点を獲得します。

- 5 発表者の出した秘密カードは、投票カードで発表者が示したアイドルの下に追加します。4で誰も発表者と同じ投票カードを出せなかったときは、その秘密カードを箱の中に入れてください。このゲームでは除外し、使いません。
※投票カードはそれぞれのプレイヤーの手元に戻します

- 6 発表者は秘密カードの山札から秘密カードを1枚引き、手番は終了です。発表者が左隣の人に移ります。すべてのプレイヤーが下記の発表をしたときに、第1ラウンドが終わります。

遊ぶ人数	3人	4人	5人	6人
発表回数	6回	5回	4回	3回

- Q. 第1ラウンドで発表者が少数派になったのですが。
A. 少数であろうと、発表者の知っている情報が正しいです。通常通り点数計算をしてください。以下のような投票を例にします。
発表者→A 花子→A 良子→B 薫子→B 綾子→B
この場合は発表者と花子に1点が入り、秘密カードはAのアイドルの下に追加されます。
- Q. 第2ラウンドで最多票のアイドルが複数出ました。どうすればよいでしょうか？
A. 以下のような投票を例にします。
一郎→A 二郎→A 三郎→B 四郎→B 五郎→C
この場合、最多票はAとBとなり、五郎以外のプレイヤーが3点を獲得します。

- Q. 第2ラウンドで全員が違うアイドルに投票しました。どうなりますか？
A. 投票された全てのアイドルが最多票となり、全てのプレイヤーが3点を獲得します。

お問い合わせ

このたびは「アイドルの秘密 ～闇の会議～」で遊んで頂き誠にありがとうございます。ご質問・欠品などに関するお問い合わせは下記までお寄せください。

頒布：ホロン
制作：上野・羽布布団
Special Thanks：ヴァント
HP：http://ron-ron-ron.com/holon/
E-mail：uu.holon@gmail.com



©2023 ホロン